**ListView с картинками с SD карты**

Здравствуйте. Я новичок в андройд разработке. Задача создать кастомный listview с изображениям из sd карты и текстом. Проблема заключается в подгруздке картинки. я переопределил адаптер SimpleAdapter и в методе setViewImage выставляю изображение элементу списка

public void setViewImage(ImageView v, String value) {

// value - путь к файлу изображения

Bitmap b = BitmapFactory.decodeFile(value);

v.setImageBitmap(b);

}

Если передавать путь к изображению на sd карты, то я получаю ошибку при запуске приложении:

E/Trace﹕ error opening trace file: No such file or directory (2)

При этом если передавать картинку из ресурсов, то все работает.

v.setImageResource(R.drawable.ic\_launcher);

|  |
| --- |
| Во-первых, я бы рекомендовал вам сначала отправлять переменную value в лог, а потом посмотреть его, вдруг путь к файлу неверен. Также вам может потребоваться разрешениеandroid.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE. – [SuperCreeper](http://ru.stackoverflow.com/users/13516/supercreeper) [1 мар '14 в 10:38](http://ru.stackoverflow.com/questions/301197/listview-%D1%81-%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F%D0%BC%D0%B8-%D0%B8%D0%B7-sd-%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D1%8B#comment301202_301197) |

добавил в манифест разрешение <uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE" /> Вот вывод лога D/MY\_LOG:﹕ /storage/sdcard0/DCIM/Camera/IMG\_20140129\_180058.jpg ошибка осталась. При этом если я добавляю imageview в активити и устанавливаю ему изображение из sd карты, то все работает. – [Sergey Kostin](http://ru.stackoverflow.com/users/17872/sergey-kostin" \o "28 баллов репутации)[1 мар '14 в 10:44](http://ru.stackoverflow.com/questions/301197/listview-%D1%81-%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F%D0%BC%D0%B8-%D0%B8%D0%B7-sd-%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D1%8B#comment301204_301197)

Есть если я в активити добавляю imageview. И задаю этому элементу картинку. То она отображается. Проблема не в пути. outImg = (ImageView) findViewById(R.id.outImg); outImg.setImageDrawable(Drawable.createFromPath("/storage/sd‌​card0/DCIM/Camera/IM‌​G\_20140129\_180058.jp‌​g")); – [Sergey Kostin](http://ru.stackoverflow.com/users/17872/sergey-kostin) [1 мар '14 в 10:48](http://ru.stackoverflow.com/questions/301197/listview-%D1%81-%D0%B8%D0%B7%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F%D0%BC%D0%B8-%D0%B8%D0%B7-sd-%D0%BA%D0%B0%D1%80%D1%82%D1%8B#comment301205_301197)

не совсем правильно выразился. Заработало, с отдельным элементом. Но не с кастомным списком.

error opening trace file: No such file or directory (2)

Просто игнорируйте эту ошибку. Она возникает при запуске любого приложения (по крайней мере у меня). Если же у вас вместо ImageView выходят белые/чёрные квадраты, то убедитесь, что открываемое изображение имеет размер меньше, чем 3000x3000. Каждый раз декодировать битмап - плохо для памяти. Тем более, что вы декодируете его очень много раз (при прокрутке списка) и даже не используете конфиг RGB\_565 для уменьшения потребления памяти. Если вы используете мелкие значки, то я вам настоятельно рекомендую не декодировать всю картинку сразу, а [запросить thumbnail у системы](http://stackoverflow.com/a/5630543).

**UPD** Написал вам адаптер. Прошу строго не придираться, так как писал на коленке.

public class MainActivity extends Activity

{

ArrayList<Item> list;

ListView listview;

@Override

public void onCreate(Bundle s)

{

super.onCreate(s);

setContentView(R.layout.main);

list = new ArrayList<Item>();

list.add(new Item("Text", "Val", "сюда укажи путь к файлу"));

listview = (ListView)findViewById(R.id.listvew);

listview.setAdapter(new MyAdapter(this, R.layout.item, list));

}

class MyAdapter extends ArrayAdapter<String>

{

ArrayList<Item> data;

Context c;

int layout\_id;

public MyAdapter(Context ctx, int layout, ArrayList<Item> l)

{

super(ctx, layout, l);

c = ctx;

layout\_id = layout;

data = l;

}

@Override

public View getView(int position, View convertView, View parent)

{

View row = View.inflate(c, layout\_id, null);

TextView name = (TextView)row.findViewById(R.id.item\_text);

name.setText(data.get(position).text);

TextView val = (TextView)row.findViewById(R.id.item\_val);

val.setText(data.get(position).val);

ImageView img = (ImageView)row.findViewById(R.id.item\_image);

Cursor cursor = MediaStore.Images.Thumbnails.queryMiniThumbnails(

c.getContentResolver(), Uri.fromFile(new File(data.get(position).path)),

MediaStore.Images.Thumbnails.MICRO\_KIND,

null );

if( cursor != null && cursor.getCount() > 0 ) {

cursor.moveToFirst();

String uri = cursor.getString( cursor.getColumnIndex( MediaStore.Images.Thumbnails.DATA ) );

img.setImageBitmap(BitmapFactory.decodeFile(uri)); //тут декодируем уже маленькое изображение

}

return row;

}

}

class Item

{

public String text = "";

public String val = "";

public String path = "";

public Item(String \_text, String \_val, String \_path)

{

this.text = \_text;

this.val = \_val;

this.path = \_path;

}

}

}

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" <!-- Вот это пихните в res/layout -->

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content" >

<ImageView

android:id="@+id/item\_image"

android:layout\_width="96px"

android:layout\_height="96px" />

<LinearLayout

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="fill\_parent"

android:orientation="vertical" >

<TextView

android:id="@+id/item\_text"

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="48px" />

<TextView

android:id="@+id/item\_val"

android:layout\_width="fill\_parent"

android:layout\_height="48px" />

</LinearLayout>

</LinearLayout>

И всё-таки я склоняюсь к тому, что изображение слишком большое. Сейчас я напишу вам адаптер, подождите :)

Огромное спасибо. Действительно была проблема в размере изображения